106年度教育部國民及學前教育署自造實驗室

Fab Lab營運推廣實施計畫活動成果

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 活動名稱 | | 四軸發行器研習 | | | | | | |
| 活動類別 | | □體驗課程 ■工作坊 □推廣活動 | | | | | | |
| 活動目標 | | 1利用課程讓教師了解 STEAM 教學趨勢與創客學習的連結，提高教  師參與創客課程設計之意願。  2.增進教師了解正確操作 Parrot 四軸飛行器，獨立且正確使用  Parrot 四軸飛行器程式完成起飛、降落、旋轉等不同操作模式。  3.提升教師依據教學現況進行Parrot 四軸飛行器課程開發。 | | | | | | |
| 執行情形 | 期程(時間) | | | 106年11月15日08:30 起 ～ 1O6年11月15日12:30 止 | | | | |
| 主辦單位 | | | 國立羅東高工 | 協辦單位 | |  | |
| 活動對象 | | | ■教師 □學生 | | | | |
| 參與人數 | | | 20人 | | | | |
| 經費來源 | | | ■營運補助計畫 | | □校內預算 元 | | □其他 元 |
| **執行成果摘要** | | | | | | | |
| 1.藉由研習課程瞭解飛行器原理，讓原理有創意的應用，發揮想像並得到驗證並  瞭解電路基本概念及3D繪圖與實作。  2.透過拼圖式的程式學習，讓學員對程式有概念，並利用未來飛行器將與物聯  網結合，具有熟練的飛行技巧，提供完整飛行訓練獲得技能。 | | | | | | | |
| **活動照片（至多6張，並簡要說明）** | | | | | | | |
| IMG_2101 | | | | IMG_2100 | | | |
| 研習成品觀摩一 | | | | 四軸飛行器展示 | | | |
| IMG_2104 | | | | IMG_2131 | | | |
| 學員討論飛行器原理 | | | | 講師操作示範飛行器 | | | |
| IMG_2110 | | | | IMG_2129 | | | |
| 講師上課講解 | | | | 四軸飛行器展示 | | | |
| **活動成果檢討** | | | | | | | | |
| 遭遇困難 | | | 無 | | | | | |
| 處理情形 | | |  | | | | | |
| 改進建議 | | | 無 | | | | | |
| 總體評估 | | | ■很好 □好 □普通 □再努力 | | | | | |