

# 國立臺灣文學館

## 2024文學實境解謎遊戲徵件比賽簡章

### 壹、競賽簡介：

國立臺灣文學館(以下簡稱臺文館)以蹦世界平台舉辦解謎遊戲徵件比賽，除了贏得獎金以外，其比賽獲獎作品將成為臺文館的2024年度遊戲式導覽內容，於臺文館展覽現場展出。徵件對象與資格為具「中華民國國籍」或「僑生」者，並希望以學生為主要客群。於上半年進行徵件、評審與頒獎典禮，頒獎完遊戲即可上線。徵件內容以臺文館館內3個展覽「群星閃耀——美國及臺灣現代主義文學特展」、「糖分與鹽分文學賞——臺南文學滋味」、「文學力——書寫 LAN 臺灣常設展」為主。評分標準則以執行度、遊戲設計、視覺設計為首要評審項目。

### 貳、活動資訊：

- 一、主辦單位：國立臺灣文學館
- 二、執行單位：蹦世界數位創意股份有限公司
- 三、比賽期程：即日起至 2024 年 7 月

### 參、獎項及獎額

|          |            |
|----------|------------|
| 第一名 (1名) | 獎金2萬元、獎狀1張 |
| 第二名 (1名) | 獎金1萬元、獎狀1張 |
| 第三名 (1名) | 獎金5千元、獎狀1張 |
| 佳作 (2名)  | 獎金1千元、獎狀1張 |

### 肆、參賽資格

徵件對象與資格為具「中華民國國籍」或「僑生」者，並希望以學生為主要客群。國中小、高中、大學、研究所，乃至社會人士，皆可以個人或組隊參與。

### 伍、報名方式

- 一、填寫「[競賽報名表](#)」：可以個人或組隊參與（2024/05/26 星期日 23:59:59 前），報名表網址後續以 Google 表單提供。

- 二、註冊蹦世界平台，取得「使用者編號」，填於報名表。
- 三、製作遊戲：利用「蹦世界平台 (<https://popworld.cc>)」製作一款實境解謎遊戲。「[蹦世界實境遊戲設計平台教學](#)」文件如附件 2。
- 四、填寫遊戲繳交表單：放上遊戲連結並上傳遊戲企劃書，完成報名。

## 陸、競賽時程

- 一、繳件報名期間：即日起至 2024/05/26 (日) 23:59:59 【**競賽報名表**】
- 二、得獎名單公布：2024/06/17 (一)
- 三、頒獎典禮：2024/06/30 (日)

## 柒、遊戲作品規定

- 一、以蹦世界平台 (<https://popworld.cc>) 設計遊戲，至少 4 個關卡。
- 二、遊戲名稱開頭為：NMTL。
- 三、遊戲內容以臺文館展覽為主，包含：[群星閃耀——美國及臺灣現代主義文學特展](#)、[糖分與鹽分文學賞——臺南文學滋味](#)、[文學力——書寫 LAN 臺灣常設展](#)。
- 四、展覽導覽參考：[群星閃耀——美國及臺灣現代主義文學特展](#)、[糖分與鹽分文學賞——臺南文學滋味](#)、[文學力——書寫 LAN 臺灣常設展](#)、[常設展虛擬實境](#)。
- 五、附上「遊戲企劃書」如附件 1，評分將以此做為評分依據之一。
- 六、參加資格：具「中華民國國籍」或「僑生」者，皆可以個人或組隊參與。
- 七、參選作品文字主要採正體中文字書寫（可搭配英文或其他語言符號）創作。
- 八、遊戲作品參考：[文壇封鎖中](#)、[尋星之旅——文學星圖的展望](#)。

## 捌、徵選辦法與標準

- 一、評審部分由臺文館研究人員與蹦世界公司遊戲設計師與視覺設計共同擔任評審。
- 二、評分標準：

|               |                                      |   |
|---------------|--------------------------------------|---|
| 遊戲設計<br>(40%) | 謎題呈現方式                               | 藉躡世界平台上的 AR 線索、語音線索、影片線索、外部連結等功能，或者文字、圖片解謎等多元化的謎題呈現方式。        |
|               | 遊戲內容與臺文館展覽契合度                        | 展覽內容包含：群星閃耀：美國及臺灣現代主義文學特展、糖分與鹽分文學賞——臺南文學滋味、文學力——書寫 LAN 臺灣常設展。 |
|               | 實景結合度                                | 題目設計是否與展覽實景契合，玩家需要如何觀察現場（如展場互動裝置、主視覺設計、展版文字等）來解開題目。           |
|               | 故事結合度                                | 題目本身的故事包裝，題目的故事背景以及答案設計。                                      |
|               | 故事文案豐富度                              | 故事題材的選擇是否與展覽相關以及呈現方式。   |
|               | 遊戲創新玩法                               | 是否包含獨特且創新的遊戲元素，確保玩家能夠體驗到不同以往的解謎體驗，提高整體創意水準。                   |
| 視覺設計<br>(30%) | 以視覺與遊戲契合度來評分，包含遊戲封面、地圖、線索圖片與各關故事插圖等。 |   |
|               | 本競賽不得使用 AI 製圖，若發現有任何侵權行為，將失去比賽資格。    |   |

|              |         |                                   |
|--------------|---------|-----------------------------------|
| 執行度<br>(30%) | 地點引導    | 玩家如何依據提示前往正確的地點，並找到用來解謎的實景。       |
|              | 謎題邏輯    | 在適當的提示下，一般玩家（國小 5、6 年級以上）都可以解開題目。 |
|              | 謎題文字引導  | 如何引導玩家解題，讓大部分玩家可以順利解開。            |
|              | 提示與特殊回應 | 當玩家解不開題目或回答錯誤時，如何給予特殊的回應引導玩家。     |

## 玖、注意事項

- 一、臺文館保有競賽活動最終解釋權，所有競賽辦法與說明以本館網站所公布為最後依據。
- 二、經報名徵件成功，即表示同意本活動辦法之所有規定。
- 三、下列情況之作品不得參賽，違者將取消資格，得獎者將取消獎項與追回獎金，並需自負法律責任，且主辦單位對引起之任何法律糾紛與責任蓋不涉入：
  - (一) 抄襲、仿冒他人之作品。
  - (二) 引用易造成資訊混淆或不易查證來源之生成資訊。
  - (三) 非原創作者、冒名參賽者、資格不符者、證件造假或不實者、送件資料不全者、使用非主辦單位之表單者。
  - (四) 該作品曾在國內公開競賽中獲得獎項。
  - (五) 參賽作品全部或部分內容，不得曾為商業用途或以此獲得金錢酬勞。
  - (六) 涉及暴力、色情或違反法令之題材。

(七) 涉及侵害他人智慧財產權之情事。

四、為擴大文藝推廣成效，參賽者同意著作本次作品授權以下項目：

(一) 參賽者保有作品智慧財產權、著作人格權，得獎作品將於遊戲中以「原作者」表示之。

(二) 得獎者授權臺文館得以不限時間、地域、次數、非專屬、無償利用於非營利之展示及推廣活動、公開宣傳、加值應用（如遊戲製作、貼紙製作）等。

五、依中華民國稅法規定，獎金 1,000 元（含）以上者，須申報所得；

20,000 元（含）以上者，依法須扣除 10% 稅金。創作團隊若獲獎，由團隊代表人領取獎金，責付其扣稅事宜。

六、第一名得獎作品將由臺文館依實際需求進行調整後，以臺文館帳號上架正式啟用，並於說明頁面標示原作者／團隊。

七、參賽者請留個人真實姓名、聯絡地址、聯絡電話、聯絡 e-mail 供主辦單位做為資料處理之用，若因資料填寫錯誤致無法通知得獎訊息時，主辦單位不負任何責任；所有參賽者需附身分證正反面電子檔，若有資格不符、證件造假或不實，經查證屬實者，應取消該參賽資格；若為得獎者，則應再取消得獎頭銜並追回其獎金及獎牌。

八、參賽者需以主辦單位之統一表格參加徵選送件，請參賽者於寄出 email 時詳加檢查是否備齊所需一切審查資料，格式或內容填寫不符、不齊全、或未填寫參賽者真實姓名、出生年月日者等，均失去參賽資格。

## 拾、附件

附件一、[遊戲企劃書範例](#)

附件二、[蹦世界實境遊戲設計平台教學](#)

附件三、[臺文館全館與三個展覽平面圖](#)

（平面圖供參考使用，參賽者可以此圖做延伸設計或自行設計遊戲平面圖）